

[www.uc3m.edumoot.com](http://www.uc3m.edumoot.com)

## 16. ARGUMENTOS



Ing. Eduardo Rojo Sánchez

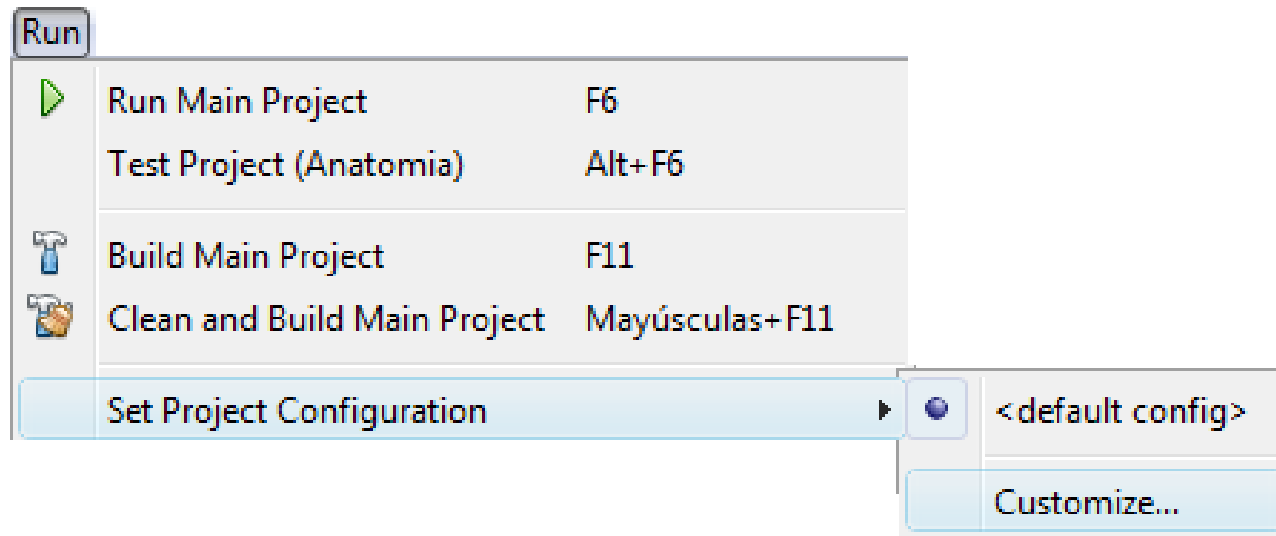


# args[]

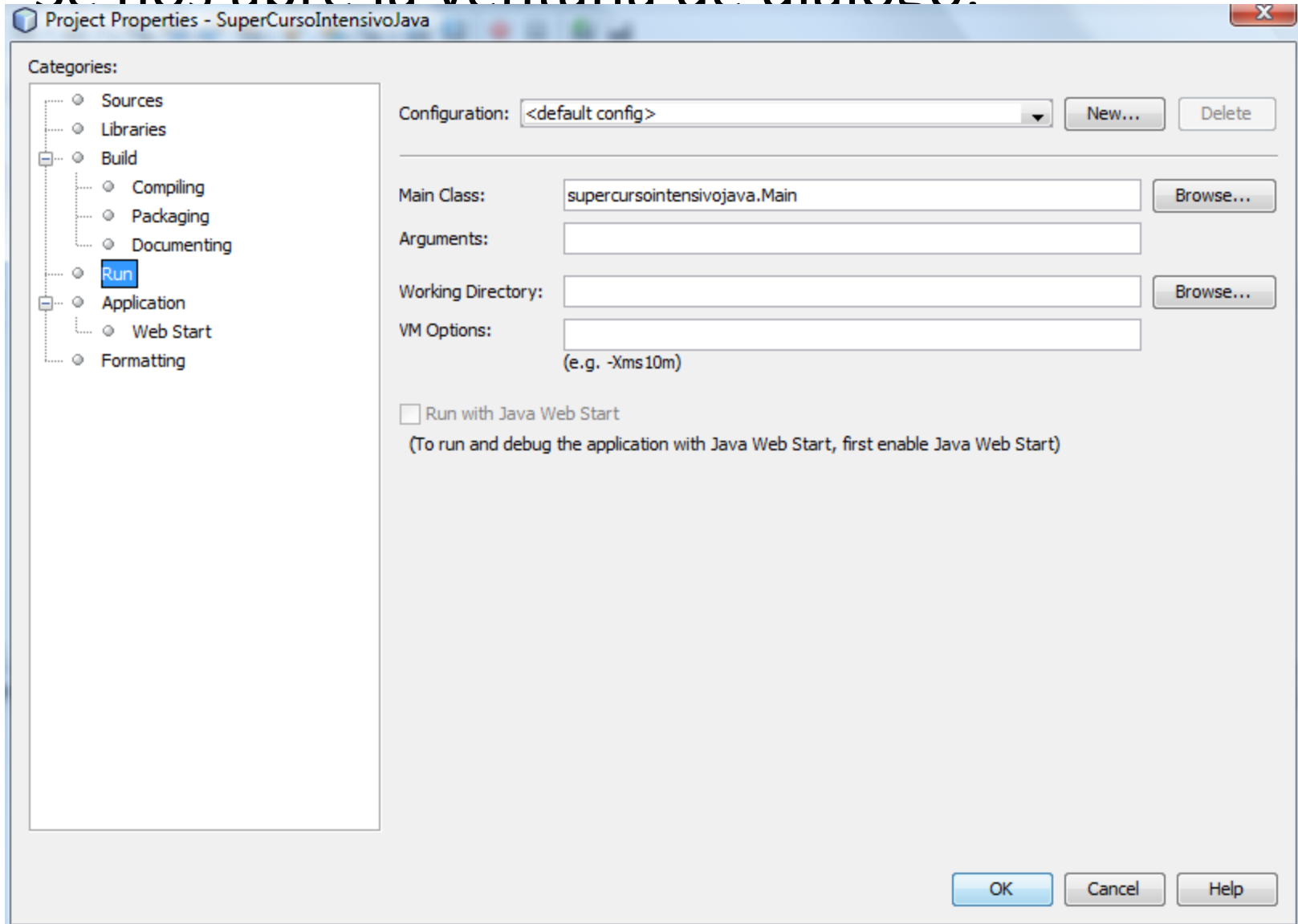
- Podemos mandar argumentos (args[]) a Java.
- Para utilizar el primer argumento tenemos que usar args[0].

```
1  class Mensaje {  
2  -    public static void main(String[] args) {  
3      System.out.println(args[0]);  
4      System.out.println(args[1]);  
5  }  
6  }
```

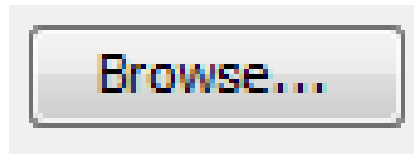
- Vamos dentro de run / set project configuration / customize.



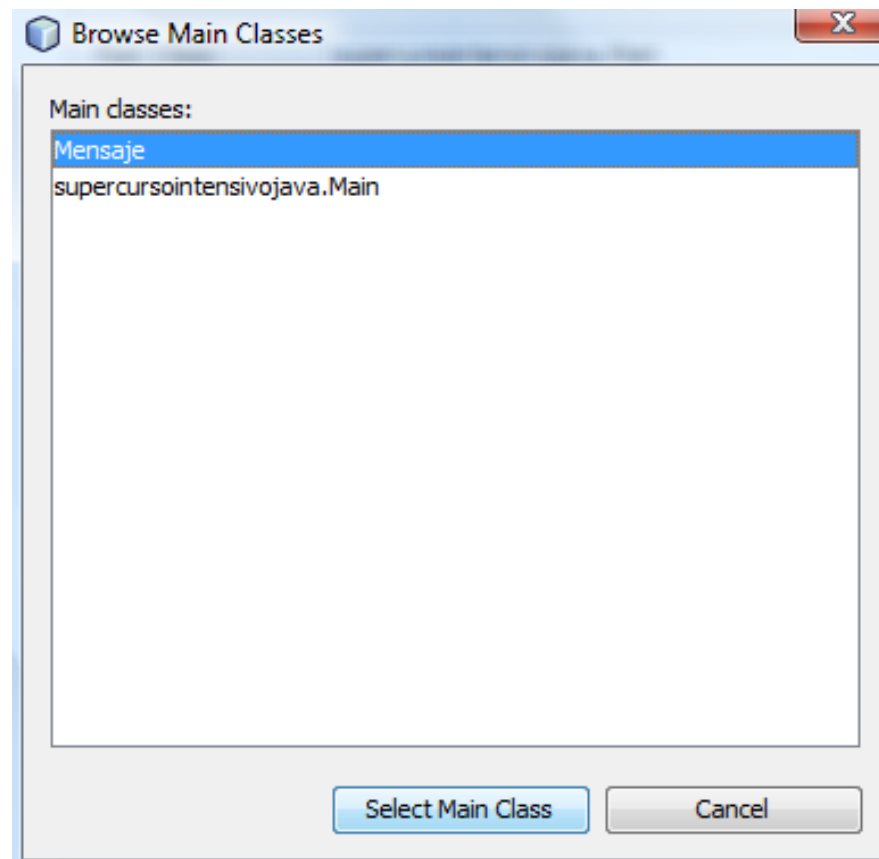
- Se nos abre la ventana de diálogo.



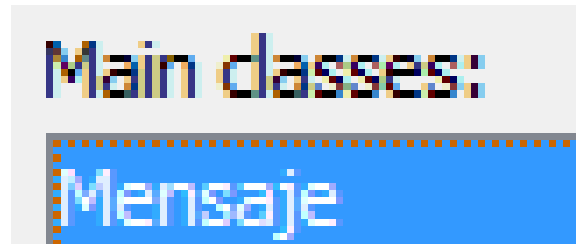
- Hacemos clic en el botón Browse



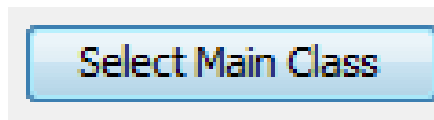
- Nos sale la siguiente ventana:



- Seleccionamos la opción Mensaje:



- Hacemos clic en el botón Select Main Class:



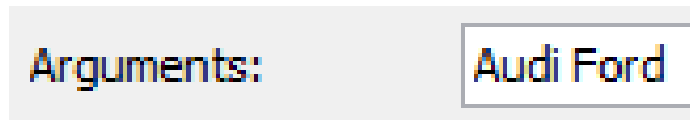


- Los argumentos tenemos que añadirlos a este campo de texto.

Arguments:

- Cada uno de los argumentos separados por un espacio.

- Escribimos:



- Pulsamos en OK:



- Ejecutamos nuestra aplicación:



- Aparece:

